



自然な流れに沿って対話を進める アジェンダベース雑談対話システム

NTT コミュニケーション科学基礎研究所
杉山弘晃 成松宏美 水上雅博 有本庸浩

2019/12/02 対話システムライブコンペティション2

お断り



- ・ 今回のシステムは前回のライブコンペ1のシステムの微修正版です。
- ・ 構築したシステムの再解釈と前回からの改善点、現状の課題を中心にお話します。

雑談対話システム



- 対話 자체を通して楽しさや満足を与えるシステム
- ここ数年で飛躍的に発展・増加



- 研究の主流：多様な話題が含まれるユーザ発話に対する
一問一答でのシステム発話精度向上
 - 理由1：発話を重ねるごとに組み合わせが爆発し扱いきれない
→履歴から焦点語のみ保持 or とりあえずニューラル
 - 理由2：雑談では対話の展開を予測しにくい
→プランレス対話制御（先読みしない）

雑談対話システムの実現に向けて



- 従来よりの中心課題：ユーザ発話の話題の多様性



- 研究の主流：多様な話題が含まれるユーザ発話に対する一問一答でのシステム発話精度向上
 - 多様な話題に対する応答は一問一答でも困難
(文脈を考慮すると組み合わせが爆発)
 - 雑談では対話の展開を予測しにくい

一問一答への特化による弊害



- 対話例：
 - システム：この間の夏休み、どこか旅行とか行かれました？
 - 人：子供連れてディズニー行ってきたよ。楽しかったなー。
 - システム：ディズニーいいですね。 いつ行ったんですか？
 - 人：夏休みだよ。
 - システム：夏休みは避暑地がいいですね
- 発生する問題
 - システムが自身の発話さえ理解していないように見え
対話する能力が欠落していると感じられる
 - システム発話の意図をユーザが解釈できずストレス

- 
- ユーザの「対話」意欲が減退
 - 応答の意外性を楽しむおもちゃ留まり

目的とアプローチ

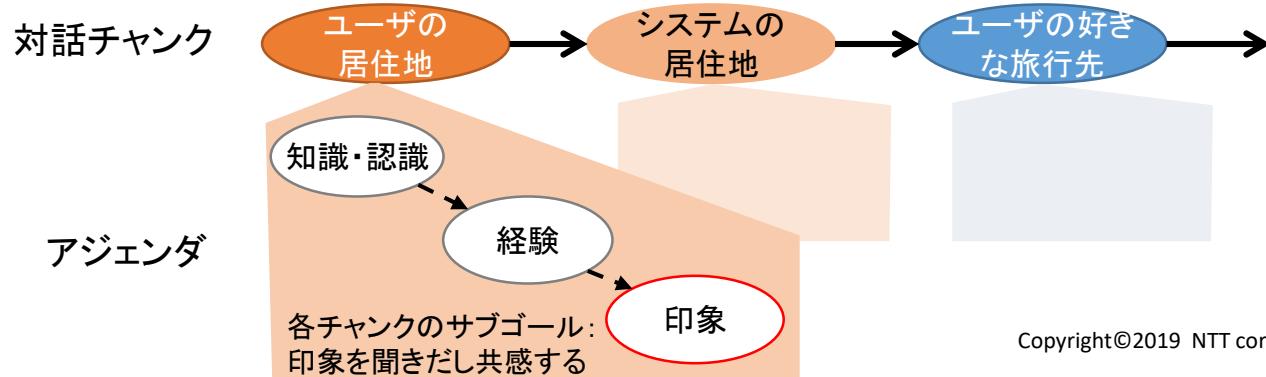


目的

- 円滑に対話を進める能力・意図を持つと人に感じさせる雑談対話システムの実現

アプローチ

- 対話における話題の幅と流れの複雑さを制約
→自然な流れに沿った対話を実現
 - 対話の話題：人・システムに関わりの深い土地の名所に特化
(人が興味を持ちやすい話題。幅広いと流れの設計が困難)
 - 対話の流れ：アジェンダベース対話制御の利用。実装は人手設計FST。
(対話をチャンクに分割・各チャンクでサブゴールを持つ)



リコ：田中さんとおっしゃるんですね。私はリコっていいます。よろしくお願いします。
ところで、田中さんは何県にお住まいなんですか？

田中：福岡に住んでいます

ユーザ居住地

場所同定

リコ：田中さんとおっしゃるんですね。私はリコっていいます。よろしくお願いします。
ところで、田中さんは何県にお住まいなんですか？

田中：福岡に住んでいます

ユーザ居住地

場所同定

リコ：福岡いいですね。行ってみたいです。太宰府天満宮とか有名ですよね？

田中：そうだね。梅で有名です

リコ：ほうほう。いい景色を見れるってうらやましいです。私いろんな建物を見るのも好きなんですけど、太宰府天満宮って、実際どんな感じのところですか？

田中：ザ日本ってかんじだよ。餅がおいしい

知識

印象

リコ：田中さんとおっしゃるんですね。私はリコっていいます。よろしくお願いします。
ところで、田中さんは何県にお住まいなんですか？

田中：福岡に住んでいます

ユーザ居住地

場所同定

リコ：福岡いいですね。行ってみたいです。太宰府天満宮とか有名ですよね？

田中：そうだね。梅で有名です

リコ：ほうほう。いい景色を見れるってうらやましいです。私いろんな建物を見るのも好きなんですけど、太宰府天満宮って、実際どんな感じのところですか？

田中：ザ日本ってかんじだよ。餅がおいしい

リコ：おー、それはぜひ行ってみたいです。そういえば、福岡県だと、宗像大社とかも有名ですよね？

田中：よく知ってるね。小学校が近い。

リコ：ふむふむ。いい史跡があるのうらやましいなあ。。宗像大社って、実際どんな感じのところですか？

田中：あんまりおぼえてないなあ。赤い感じ？

知識

印象

知識+経験

印象

リコ：田中さんとおっしゃるんですね。私はリコっていいます。よろしくお願いします。
ところで、田中さんは何県にお住まいなんですか？

田中：福岡に住んでいます

ユーザ居住地

場所同定

リコ：福岡いいですね。行ってみたいです。太宰府天満宮とか有名ですよね？

田中：そうだね。梅で有名です

リコ：ほうほう。いい景色を見れるってうらやましいです。私いろんな建物を見るのも好きなんですけど、太宰府天満宮って、実際どんな感じのところですか？

田中：ザ日本ってかんじだよ。餅がおいしい

リコ：おー、それはぜひ行ってみたいです。そういえば、福岡県だと、宗像大社とかも有名ですよね？

田中：よく知ってるね。小学校が近い。

リコ：ふむふむ。いい史跡があるのうらやましいなあ。。宗像大社って、実際どんな感じのところですか？

田中：あんまりおぼえてないなあ。赤い感じ？

リコ：そっかあ。前に行った人がおすすめって言ってたので、実際どうなのかなあと。ところで、私は青森県に住んでるんですけど、十和田湖とかおすすめですよ。行かれしたことあります？

田中：ないね。いってみたい。

システム居住地

知識

印象

知識+経験

印象

知識+経験

経験NO

リコ：田中さんとおっしゃるんですね。私はリコっていいます。よろしくお願いします。
ところで、田中さんは何県にお住まいなんですか？

田中：福岡に住んでいます

ユーザ居住地

場所同定

リコ：福岡いいですね。行ってみたいです。太宰府天満宮とか有名ですよね？

田中：そうだね。梅で有名です

リコ：ほうほう。いい景色を見れるってうらやましいです。私いろんな建物を見るのも好きなんですけど、太宰府天満宮って、実際どんな感じのところですか？

田中：ザ日本ってかんじだよ。餅がおいしい

リコ：おー、それはぜひ行ってみたいです。そういえば、福岡県だと、宗像大社とかも有名ですよね？

田中：よく知ってるね。小学校が近い。

リコ：ふむふむ。いい史跡があるのうらやましいなあ。。宗像大社って、実際どんな感じのところですか？

田中：あんまりおぼえてないなあ。赤い感じ？

リコ：そっかあ。前に行った人がおすすめって言ってたので、実際どうなのかなあと。ところで、私は青森県に住んでるんですけど、十和田湖とかおすすめですよ。行かれましたことがあります？

田中：ないね。いってみたい。

システム居住地

知識+経験

印象

知識+経験

経験NO

リコ：なるほど。ぜひ一度行ってみてください。ところで、田中さんは最近旅行で何県に行かれました？

田中：長野県

システム旅行先

場所同定

知識

知識+印象

リコ：長野いいですね。行ってみたいですね。長野県だと、上高地とかも有名ですよね？

田中：そうそう。いい景色だった。

前回からの変更点

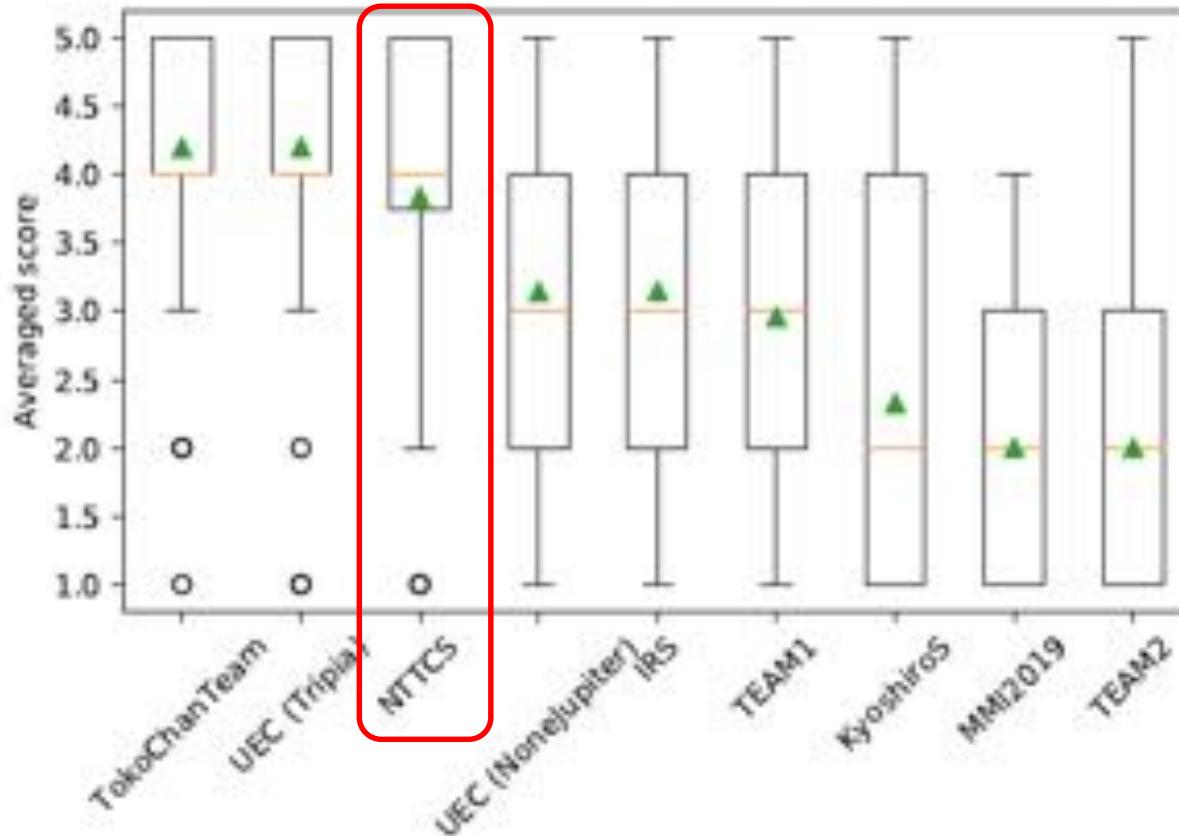


- 基本的にはほぼ昨年度踏襲のベースライン
- 変更点
 - 簡単な質問応答の追加
 - 「りこさんは行ったことがあります？」等
 - もともと機能はあったが、調整間に合わずオフにしていた（ことを忘れて今回調整不足で突っ込んでしまった・・）
 - 地名マッチ時の柔軟性微調整
 - 過剰にマッチしていたのを多少抑制（改善かは不明）

ライブコンペ2 予選の評価



- 3位：平均は昨年度とほぼ同一（5が増えたが2も増加…）
- 上位2システムと若干の差がある
 - TokoChan：くだけた口調・キャラ
 - Tripia：トリビア（対話自体の有用性）・安定性



- ループする構造ゆえの展開の単調さ
 - 関連ドメイン（食事等）導入は一案。しかし本質的解決ではない
 - 盛り上がりや興味の喚起をどうしたら実現できるか
 - わかりやすいトリビア提示もアプローチの一つ（Tripia）
 - ただ、人にもっと発話させたい。発話を促す、とは何なのか
 - 改めて人同士の対話から自然な遷移・発話を学習したい
- 人手依存の発話テンプレート
 - 言外に伝わる意図や認識（対話状態）と矛盾しないよう職人芸でデザイン
 - ユーザの居住地→「うらやましい」
 - システムの居住地→「おすすめです」
 - 一般常識的な知識・推論に基づくため、非常に困難に見える

まとめ

- 文脈に沿って雑談するシステムの実現方法のご紹介
- 対話における話題の幅と流れの複雑さを制約
 - 対話の話題：人・システムに関わりの深い土地の名所に特化
 - 対話の流れ：アジェンダベース対話制御の利用

展望

- 対話の流れやシステム発話の自動生成
 - 流れと表層は相互に依存関係
 - 言葉の細やかな使い分けを自動で生成できるようにしたい
- もっと盛り上がる対話の実現
 - 今回はお行儀が良すぎる対話。もっとライブ感がほしい