

# ライブコンペ表彰式

オープントラック

## 最優秀賞

順位	チーム名	ロボット名	平均点
1位	NTTCS	hobbyist	3.93
	自然さ:4.16, 話題追随:4.15, 話題提供:3.49		

## 優秀賞

順位	チーム名	ロボット名	平均点
2位	ILYS	aoba	2.58
	自然さ:2.61, 話題追随:2.55, 話題提供:2.59		

※参加組織からの投票は除外しました

シチュエーショントラック

## 最優秀賞

順位	チーム名	ロボット名	平均点
1位	FCL	fcl2020	4.31

## 優秀賞

順位	チーム名	ロボット名	平均点
2位	MUwsl	Akitaka	4.23

順位	チーム名	ロボット名	平均点
3位	Organizer	situationtrack 202001 bot	3.93

※参加組織からの投票は除外しました

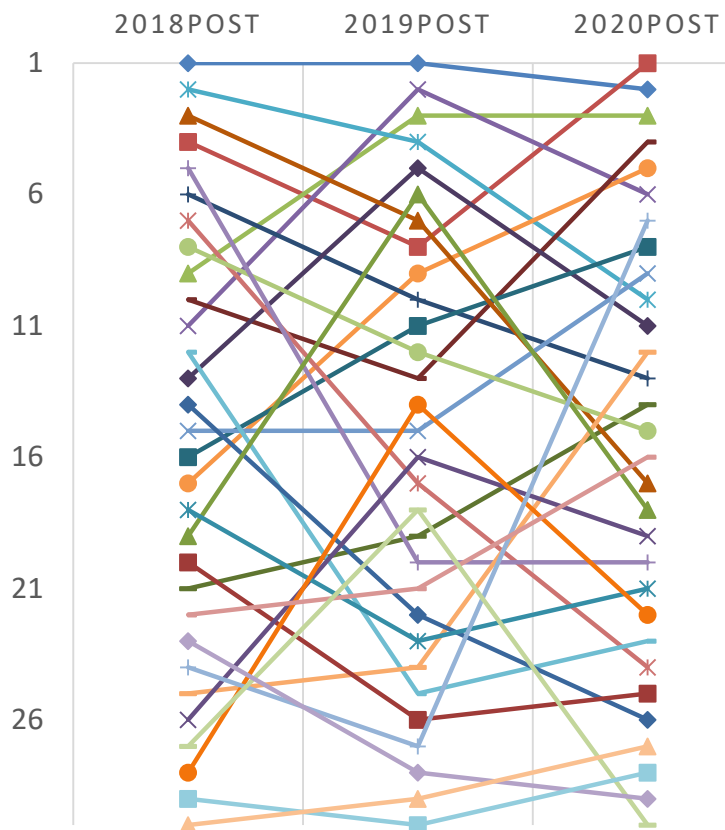
# 雑談対話システムの問題点

# ライブコンペ3の参加者による現状の雑談対話システムの問題点Top10

	雑談対話システムの問題点	前→後
1	【発話生成】 発話内容が文脈に沿っていない	4=>1
2	【発話理解】 発話内容の理解能力が低い／浅い	1=>2
3	【ユーザ適応・個性】 ユーザに応じた応答ができていない	6=>3
4	【発話生成】 自身の発話と矛盾した発話を生成する	9=>4
5	【対話の意義】 対話に面白さがない	7=>5
6	【話題】 広い話題に対応できない	8=>6
7	【知識】 事実と異なる情報を伝える	22=>7
8	【ユーザ適応・個性】 会話を進めてもシステムとの関係性（好感度など）が変わらない	10=>8
9	【その他の機能】 対話破綻から適切にリカバリできない	12=>9
10	【話題】 適切な話題遷移ができない	5=>10

# 過去3回のライブコンペにおける 参加者による現状の雑談対話システムの問題点Top10の推移

- ◆ 【発話理解】発話内容の理解能力が低い／浅い
- 【発話生成】発話内容が文脈に沿っていない
- ▲ 【ユーザ適応・個性】ユーザに応じた応答ができていない
- ✕ 【話題】広い話題に対応できない
- ✱ 【話題】適切な話題遷移ができない
- 【対話の意義】対話に面白さがない
- ⊕ 【ユーザ適応・個性】過去のやり取りを活用できていない
- 【発話生成】自身の発話と矛盾した発話を生成する
- ▲ 【知識】常識が欠如している
- ◆ 【ビジネス・開発面】品質評価が困難
- 【ユーザ適応・個性】会話を進めてもシステムとの関係性（好感度など）が変わらない
- ▲ 【発話理解】質問に答える能力が低い
- ✱ 【その他の機能】対話破綻から適切にリカバリできない
- ✱ 【対話の意義】対話の目的が不明確
- 【発話生成】同じ内容を繰り返し生成する
- ✕ 【対話の意義】システムの意図が不明確



雑談対話システムの問題点	
1	【発話生成】発話内容が文脈に沿っていない
2	【発話理解】発話内容の理解能力が低い／浅い
3	【ユーザ適応・個性】ユーザに応じた応答ができていない
4	【発話生成】自身の発話と矛盾した発話を生成する
5	【対話の意義】対話に面白さがない
6	【話題】広い話題に対応できない
7	【知識】事実と異なる情報を伝える
8	【ユーザ適応・個性】会話を進めてもシステムとの関係性（好感度など）が変わらない
9	【その他の機能】対話破綻から適切にリカバリできない
10	【話題】適切な話題遷移ができない